**세상끝 9주차 작업일지**

**작업기간: 2023-02-26 ~ 2023-03-04**

**지도교수: 김재경 교수님**

2018182025 이승준

2018182024 이동현

2018180045 한수찬

**작업 내용**

* **이승준**

- 애니메이션에 그림자가 적용되지 않던 것 해결

- 던전 오브젝트, 맵 렌더링

- 몬스터 서버로부터 받아서 생성 및 렌더링

* **이동현**

- 메쉬와 오브젝트, 애니메이션 컨트롤러의 참조 구조 전체 변경

- 애니메이션 변환행렬 저장 방식 변경

- 애니메이션 셰이더 처리 방식 변경

* **한수찬**

- 몬스터 플레이어 탐지 추가

- 프레임마다 몬스터 이동하도록 함수 추가

|  |  |
| --- | --- |
| 다음 주 작업 내용 | |
| 이승준 | - 그림자 버그 해결  - 멀티쓰레드 렌더링 구현  - Direct 2D를 이용한 텍스트 출력 |
| 이동현 | - 애니메이션 공유 문제 해결 |
| 한수찬 | - 몬스터 이동 관련 버그 수정 |